

INHOUD XNAPDA-FILMPJES

Update 19/04/'21

Elke maand nieuwe filmpjes erbij!

Eerste leerjaar

Instructiefilmpjes

1) Nederlands

- Nederlands
 - Woorden met eu
 - Meer filmpjes zijn in aanmaak!

2) Wiskunde

- Getallen:
 - De getallenlijn tot 5
 - De tekens 'is gelijk aan' en 'is niet gelijk aan'
 - De tekens 'is gelijk aan' en 'is niet gelijk aan', extra oefening
 - De tekens < en >
 - De tekens < en >, extra oefening
 - De tekens < en >, extra trucje om te onthouden
 - Even en oneven
 - Functies van getallen: eerste kennismaking
 - Rangorde tot 5
- Bewerkingen:
 - Aftrekken tot 20 met brug (met concreet materiaal)
 - Aftrekken tot 20 met brug (herhaling, schematisch)
 - Aftrekken tot 20 zonder brug, TE - E
 - De helft
 - Het dubbel
 - Het plusteken, optellen tot 5 (manier 1: met kwadraatbeeld)
 - Het plusteken, extra oefening (met kwadraatbeeld)
 - Het plusteken, optellen tot 5 (manier 2: met lineair getalbeeld)
 - Het plusteken, extra oefening (met lineair getalbeeld)
 - Het minteken, aftrekken tot 5 (manier 1: met kwadraatbeeld)
 - Het minteken, extra oefening (met kwadraatbeeld)
 - Het minteken, aftrekken tot 5 (manier 2: met lineair getalbeeld)
 - Het minteken, extra oefening (met lineair getalbeeld)
 - Optellen tot 20 met brug (met concreet materiaal)
 - Optellen tot 20 met brug (herhaling, schematisch)
 - Optellen tot 20 zonder brug, TE + E, E + TE
- Meetkunde:
 - Een hoek
 - Evenwijdigheid ontdekken
 - Links en rechts
 - Recht op elkaar (loodrechte lijnen)

- Soorten lijnen (punt, rechte lijn, gebroken lijn, gebogen lijn)
- Soorten lijnen (extra oefening)
- Soorten vlakken (rollen, schuiven en rollen én schuiven)
- Spiegelbeeld: eerste kennismaking

- Meten:
- De kilogram
 - De liter
 - De meter
 - De meter, extra oefening
 - Het halfuur (analoge klok)
 - Het halfuur (uur dertig - GO!)
 - Het kwartier, analoge klok (versie 1: kwart voor/over)
 - Het kwartier, analoge klok (versie 2: 'uur 15' en 'uur 30', GO!)
 - Het uur (analoge klok)
 - Licht en zwaar, de belans
 - Temperatuur (getallen 0 tot 39)

3) Wereldoriëntatie

- WO:
- De 5 zintuigen
 - Het zebrapad: oversteken
 - Hygiëne
 - Tandem (deel 1): het gebit + soorten tanden
 - Tandem (deel 2): bouw van een tand + tanden poetsen

4) Mediawijsheid

-
- Media en mediawijsheid (Wat zijn media?)
 - De gevaren van sociale media
- Komen er binnenkort aan:
- Cyberpesten
 - Fake news/nepnieuws
 - Valse e-mail/phishing
 - Een veilig wachtwoord

Er werd weer een nieuwe lading instructiefilmpjes voor het 1^{ste} leerjaar opgenomen. Die staan in de wachtlijst om gemonteerd te worden. Iedere maand komen er nieuwe filmpjes bij.

Automatisatiefilmpjes

(leerstof wordt inge oefend via bewegend leren op muziek)

- Getalbeelden herkennen
- tot 5:
 - Dobbelsteenbeeld tot 5 inoefenen
 - Dominobeeld tot 5 inoefenen
 - Getalbeeld tot 5 inoefenen (alles door elkaar)
 - Kwadraatbeeld tot 5 inoefenen (bolletjes met kader)
 - Kwadraatbeeld tot 5 inoefenen (bolletjes zonder kader)
 - kwadraatbeeld tot 5 inoefenen (vierkantjes met kader)
 - kwadraatbeeld tot 5 inoefenen (vierkantjes zonder kader)

- Lineair getalbeeld tot 5 inoefenen (bolletjes met kader)
 - Lineair getalbeeld tot 5 inoefenen (bolletjes zonder kader)
 - Lineair getalbeeld tot 5 inoefenen (eierdoos, bolletjes)
 - Lineair getalbeeld tot 5 inoefenen (vakjes)
 - Speelkaarten tot 5 inoefenen
 - Vingerbeeld tot 5 inoefenen (versie 1)
 - Vingerbeeld tot 5 inoefenen (versie 2)
- tot 10:
- Dobbelstenen tot 10 inoefenen (deel 1)
 - Dobbelstenen tot 10 inoefenen (deel 2)
 - Dobbelstenen tot 10 inoefenen: linkse dobbelsteen is altijd 5 (deel 1)
 - Dobbelstenen tot 10 inoefenen: linkse dobbelsteen is altijd 5 (deel 2)
 - Getalbeelden tot 10 inoefenen (alles door elkaar)
 - Kwadraatbeeld tot 10 inoefenen (bolletjes met kader)
 - Kwadraatbeeld tot 10 inoefenen (bolletjes zonder kader)
 - Kwadraatbeeld tot 10 inoefenen (vierkantjes met kader)
 - Kwadraatbeeld tot 10 inoefenen (vierkantjes zonder kader)
 - Lineair getalbeeld tot 10 inoefenen (bolletjes met kader)
 - Lineair getalbeeld tot 10 inoefenen (eierdoos, bolletjes)
 - Lineair getalbeeld tot 10 inoefenen (vakjes)
 - Speelkaarten tot 10 inoefenen
 - Vingerbeeld tot 10 inoefenen: linkerhand is altijd 5 (versie 1)
 - Vingerbeeld tot 10 inoefenen: linkerhand is altijd 5 (versie 2)
- tot 20:
- Kwadraatbeeld tot 20 inoefenen, 10 tot 20 (vierkantjes met kader)
 - Kwadraatbeeld tot 20 inoefenen, 1 tot 20 (vierkantjes met kader)
 - Kwadraatbeeld tot 20 inoefenen, 10 tot 20 (bolletjes met kader)
 - Kwadraatbeeld tot 20 inoefenen, 1 tot 20 (bolletjes met kader)
 - Kwadraatbeeld tot 20 inoefenen, 10 tot 20 (vierkantjes: onder elkaar)
 - Kwadraatbeeld tot 20 inoefenen, 0 tot 20 (vierkantjes: onder elkaar)
 - Lineair getalbeeld tot 20 inoefenen, 10 tot 20 (bolletjes met kader)
 - Lineair getalbeeld tot 20 inoefenen, 10 tot 20 (vakjes)
 - Lineair getalbeeld tot 20 inoefenen (eierdoos, bolletjes)
 - Speelkaarten tot 20 inoefenen, 1 tot 20 (linkse kaart is altijd 10)
 - Speelkaarten tot 20 inoefenen, 10 tot 20 (linkse kaart is altijd 10)
- Kloklezen (analoog)
- 10 OVER_de analoge klok inoefenen (versie: met hulp)
 - 10 OVER_de analoge klok inoefenen (versie: zonder hulp)
 - 10 VOOR_de analoge klok inoefenen (versie: met hulp)
 - 10 VOOR_de analoge klok inoefenen (versie: zonder hulp)
 - 10 VOOR/OVER_de analoge klok inoefenen (versie: met hulp)
 - 10 VOOR/OVER_de analoge klok inoefenen (versie: zonder hulp)
 - 5 VOOR_de analoge klok inoefenen (versie: met hulp)
 - 5 VOOR_de analoge klok inoefenen (versie: zonder hulp)
 - 5 OVER_de analoge klok inoefenen (versie: met hulp)
 - 5 OVER_de analoge klok inoefenen (versie: zonder hulp)
 - 5 VOOR/OVER_de analoge klok inoefenen (versie: met hulp)
 - 5 VOOR/OVER_de analoge klok inoefenen (versie: zonder hulp)
 - Het halfuur_inoefenen: filmpje 1 (versie 1: uitkomst erbij)
 - Het halfuur_inoefenen: filmpje 1 (versie 2: uitkomst wat later)
 - Het halfuur_inoefenen: filmpje 2 (versie 1: uitkomst erbij)

- Het halfuur_inoefenen: filmpje 2 (versie 2: uitkomst wat later)
- Het uur_inoefenen: filmpje 1 (versie 1: uitkomst erbij)
- Het uur_inoefenen: filmpje 1 (versie 2: uitkomst wat later)
- Het uur_inoefenen: filmpje 2 (versie 1: uitkomst erbij)
- Het uur_inoefenen: filmpje 2 (versie 2: uitkomst wat later)
- Kwart OVER_inoefenen: filmpje 1 (versie 1: uitkomst erbij)
- Kwart OVER_inoefenen: filmpje 1 (versie 2: uitkomst wat later)
- Kwart OVER_inoefenen: filmpje 2 (versie 1: uitkomst erbij)
- Kwart OVER_inoefenen: filmpje 2 (versie 2: uitkomst wat later)
- Kwart VOOR_inoefenen: filmpje 1 (versie 1: uitkomst erbij)
- Kwart VOOR_inoefenen: filmpje 1 (versie 2: uitkomst wat later)
- Kwart VOOR_inoefenen: filmpje 2 (versie 1: uitkomst erbij)
- Kwart VOOR_inoefenen: filmpje 2 (versie 2: uitkomst wat later)
- Uur 30 (halfuur)_inoefenen: filmpje 1 (versie 1: uitkomst erbij)
- Uur 30 (halfuur)_inoefenen: filmpje 1 (versie 2: uitkomst wat later)
- Uur 30 (halfuur)_inoefenen: filmpje 2 (versie 1: uitkomst erbij)
- Uur 30 (halfuur)_inoefenen: filmpje 2 (versie 2: uitkomst wat later)
- Uur 15_klokkezen inoefenen: filmpje 1 (met hulp)
- Uur 15_klokkezen inoefenen: filmpje 1 (zonder hulp)
- Uur 15_klokkezen inoefenen: filmpje 2 (versie: met hulp)
- Uur 15_klokkezen inoefenen: filmpje 2 (versie: zonder hulp)
- Uur 45_klokkezen inoefenen: filmpje 1 (versie: met hulp)
- Uur 45_klokkezen inoefenen: filmpje 1 (versie: zonder hulp)
- Uur 45_klokkezen inoefenen: filmpje 2 (versie: met hulp)
- Uur 45_klokkezen inoefenen: filmpje 2 (versie: zonder hulp)
- Uur 15/uur 45_klokkezen inoefenen: filmpje 1 (versie: met hulp)
- Uur 15/uur 45_klokkezen inoefenen: filmpje 1 (versie: zonder hulp)
- Uur 15/uur 45_klokkezen inoefenen: filmpje 2 (versie: met hulp)
- Uur 15/uur 45_klokkezen inoefenen: filmpje 2 (versie: zonder hulp)

De automatisatiefilmpjes 'Klokkezen' (DIGITAAL) volgen nog.

→ Sommen tot 10:

- Sommen tot 10: Plussommen (1)
- Sommen tot 10: Plussommen (2)
- Sommen tot 10: Plussommen (3)
- Sommen tot 10: Plussommen (4) (langere versie)
- Sommen tot 10: Plussommen (5) (type $E + ? = 10$, vriendjes van 10)
- Sommen tot 10: Minsommen (1)
- Sommen tot 10: Minsommen (2)
- Sommen tot 10: Minsommen (3)
- Sommen tot 10: Minsommen (4) (langere versie)
- Sommen tot 10: Minsommen (5) (type $10 - E = ?$, vriendjes van 10)
- Sommen tot 10: Stipsommen (type $? + E = E$)
- Sommen tot 10: Stipsommen (type $? - E = E$)
- Sommen tot 10: Stipsommen (type $E + ? = E$)
- Sommen tot 10: Stipsommen (type $E - ? = E$)
- Sommen tot 10: Stipsommen (plus: alle types door elkaar)
- Sommen tot 10: Stipsommen (plus: alle types door elkaar) (langere versie)
- Sommen tot 10: Stipsommen (min: alle types door elkaar)
- Sommen tot 10: Stipsommen (min: alle types door elkaar) (langere versie)

→ Sommen tot 20:

- Sommen tot 20: Plussommen (alle types door elkaar), tussen 0 en 20, zonder brug
- Sommen tot 20: Plussommen (type $E + TE = ?$): tussen 10 en 20, zonder brug
- Sommen tot 20: Plussommen (type $TE + E = ?$ en $E + TE = ?$): tussen 10 en 20, zonder brug
- Sommen tot 20: Plussommen (langere versie, alle types), tussen 0 en 20, zonder én met brug
- Sommen tot 20: Plussommen (vooral type $E + E = ?$): tussen 0 en 20, zonder én met brug
- Sommen tot 20: Plussommen (type $TE + E = ?$), tussen 10 en 20, zonder brug
- Sommen tot 20: Plussommen (type $E + E = ?$, deel 1): $E + E = TE$, tussen 0 en 10, met brug
- Sommen tot 20: Plussommen (type $E + E = ?$, deel 2): $E + E = TE$, tussen 0 en 10, met brug
- Sommen tot 20: Plussommen (vriendjes van 20, type $TE + ? = 20$ en $E + ? = 20$)
- Sommen tot 20: Minsommen (alle types door elkaar): tussen 0 en 20, zonder brug
- Sommen tot 20: Minsommen (type $TE - E = ?$): tussen 0 en 20, zonder én met brug
- Sommen tot 20: Minsommen (langere versie, alle types): tussen 0 en 20, zonder én met brug
- Sommen tot 20: Minsommen (type $TE - E = ?$): tussen 10 en 20, zonder brug
- Sommen tot 20: Minsommen (vriendjes van 20, type $20 - E = ?$ en $20 - TE = ?$)
- Sommen tot 20: Stipsommen (type $? + E = TE$): tussen 10 en 20, zonder brug
- Sommen tot 20: Stipsommen (alle types door elkaar): tussen 0 en 20, zonder brug
- Sommen tot 20: Stipsommen (langere versie, alle types): tussen 0 en 20, zonder én met brug
- Sommen tot 20: Stipsommen (type $? + E = TE$): tussen 0 en 20, zonder én met brug
- Sommen tot 20: Stipsommen (type $E + ? = TE$): $E + TE = TE$, zonder brug
- Sommen tot 20: Stipsommen (type $? - E = E$ en $? - E = 10$): tussen 0 en 20, zonder én met brug
- Sommen tot 20: Stipsommen (type $? - E = E$): $TE - E = E$: tussen 0 en 20, met brug
- Sommen tot 20: Stipsommen (type $? - E = TE$): tussen 10 en 30, zonder brug
- Sommen tot 20: Stipsommen (type $TE - ? = E$): $TE - TE = E$, zonder brug

→ Splitsen tot 10:

- Alexander (één beweging)
- Shauni (meer bewegingen) + instructiefilmpje bewegingen

- Het getal 1 splitsen (met uitkomst en met leeg vakje)
- Het getal 2 splitsen (met uitkomst en met leeg vakje)
- Het getal 3 splitsen (met uitkomst en met leeg vakje)

- Het getal 4 splitsen (met uitkomst en met leeg vakje)
- Het getal 5 splitsen (met uitkomst en met leeg vakje)
- Het getal 6 splitsen (met uitkomst en met leeg vakje)
- Het getal 7 splitsen (met uitkomst en met leeg vakje)
- Het getal 8 splitsen (met uitkomst en met leeg vakje)
- Het getal 9 splitsen (met uitkomst en met leeg vakje)
- Het getal 10 splitsen (met uitkomst en met leeg vakje)

- Tellen:
- Tellen tot 10
 - Tellen tot 10 en teruggtellen
 - Tellen tot 20
 - Tellen tot 20 en teruggtellen
 - Tellen tot 20 met sprongen van 2

Funzone-filmpjes

- Bewegingstussendoortjes:
- Gek bewegen met Olivier:
 - Stappen, joggen, lopen
 - Doe deze dieren na!
 - Maak je spieren los!
 - Sta stokstijf!
 - Toon je gevoelens
- Raad het geluid:
- Dierengeluiden
 - Geluiden in het verkeer
 - Geluiden op school
 - Lichaamsgeluiden

IJSBERGFILMPJES

- INSTRUCTIEFILMPJES IJSBERG:
- Getalbegrip:
 - Hoeveelheden structureren in getalbeelden volgens de vijfstructuur, LAAG 2
 - Plaatswaarde, GB tot 20: LAAG 2 (deel 1)
 - Plaatswaarde, GB tot 20: LAAG 2 (deel 2: extra oefening)
 - Plaatswaarde, GB tot 20: LAAG 3
 - Optellen en aftrekken:
 - Aftrekken tot 20 met inwisselen (TE – E): afhaken van de 10, LAAG 2
 - Aftrekken tot 20 met inwisselen (TE – E): afhaken van de 10, LAAG 4
 - Aftrekken tot 20 met inwisselen (TE – E): traditioneel splitsen, LAAG 2
 - Aftrekken tot 20 met inwisselen (TE – E): traditioneel splitsen, LAAG 3

- Aftrekken tot 20 met inwisselen (TE - E): traditioneel splitsen, LAAG 4
- Aftrekken tot 20 zonder inwisselen (TE - TE): via splitsen, LAAG 2
- Aftrekken tot 20 zonder inwisselen (TE - TE): via splitsen, LAAG 4
- Aftrekken tot 20 zonder wisselen (TE - TE): via aanvullen, LAAG 2
- Familieopgaven (deel 1), LAAG 2
- Familieopgaven (deel 2), LAAG 3
- Optellen tot 10 (m.b.v. de getalfamilies): SAMENVOEGEN, LAAG 2 (+ de verwisselingschap)
- Optellen tot 10 (m.b.v. de getalfamilies): SAMENVOEGEN, LAAG 3 (+ de verwisselingschap)
- Optellen tot 10: STIPSOMMEN (m.b.v. de getalfamilies): AANVULLEN, LAAG 2
- Optellen tot 10: STIPSOMMEN (m.b.v. de getalfamilies): AANVULLEN, LAAG 3
- Optellen tot 20 met inwisselen (E + E) via SPLITSEN, LAAG 2
- Optellen tot 20 met inwisselen (E + E) via SPLITSEN, LAAG 4
- Optellen tot 20 zonder inwisselen (TE + E) via SPLITSEN, LAAG 2
- Verdelen, samenvoegen en aanvullen, LAAG 2

→ AUTOMATISATIEFILMPJES IJSBERG:

- Worden in de nabije toekomst toegevoegd aan het platform!

STEM-FILMPJES

BINNENKORT NIEUW BIJ XNAPDA!!

We zijn nu bezig met de aanmaak van een nieuwe soort filmpjes, namelijk de STEM-filmpjes over het STEM-onderwijs (onderzoekend en ontwerpend leren).

Binnen een paar maanden komen de eerste online.

Schrijf je in op onze nieuwsbrief om hiervan op de hoogte te blijven.

NIEUW EXTRA SCHOOLABONNEMENT !!!

BINNENKORT NIEUW BIJ XNAPDA!!

We zijn nu bezig met de ontwikkeling van een nieuw type schoolabonnement. Dit zal als extra optie aangeboden worden voor volgend schooljaar. Dit zal hoogstwaarschijnlijk een soort van ALL-IN-SCHOOLABONNEMENT worden, waarbij er geen leerjaaraccounts zijn, maar wel leerkracht- en leerlingaccounts, waarbij de leerkracht Xnapda-filmpjes kan klaarzetten voor een leerling voor in de klas of voor thuis. Ook zal een leerkracht via zijn/haar leerkrachtaccount meteen toegang hebben tot alle leerjaren van Xnapda, dus tot alle Xnapda-filmpjes.

Schrijf je in op onze nieuwsbrief om hiervan op de hoogte te blijven.

Er werden ondertussen voor Xnapda weer honderden filmpjes gefilmd en die staan nu in een wachtlijst om gemonteerd te worden. Zo worden die geleidelijk aan toegevoegd aan het Xnapda-platform. Iedere maand komen er nieuwe filmpjes bij. Zo staan er ook nog veel nieuwe filmpjes ingepland voor het 1^{ste} leerjaar.

Belangrijk:

Indien er lesonderwerpen zijn, waar je nood aan hebt bij het lesgeven, laat het ons zeker weten via de contactpagina op www.xnapda.be of mail naar: info@xnapda.be. Dan proberen we die filmpjes zo snel mogelijk aan te maken of wat hoger te plaatsen op de montagelijst, zodat ze sneller gemonteerd worden.

Nog veel Xnapda-plezier,
Team Xnapda